

PROVA 66/Págs.4

**INFORMAÇÃO - PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA  
2º CICLO DO ENSINO BÁSICO.  
2023**

**PROVA DE TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO**

**Modalidade:** Escrita

**Duração da prova:** 90 min

1ª e 2ª FASES

## Introdução

O presente documento divulga informação relativa à prova de equivalência à frequência do 3.º Ciclo do ensino básico da disciplina de **Tecnologias de Informação e Comunicação**, nos termos do artigo 23º, de acordo com o Despacho Normativo, n.º 4-B/2023. de 3 de abril, nomeadamente:

- Objeto de avaliação
- Características e estrutura
- Critérios gerais de classificação
- Duração
- Material autorizado

## 1. Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Aprendizagens Essenciais da disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação do terceiro ciclo do Ensino Básico e permite avaliar a aprendizagem através de uma prova escrita de duração limitada.

## 2. Características e estrutura

A prova é constituída por um caderno com itens realizados no próprio enunciado e outros com recurso ao computador.

**Quadro 1 – Distribuição da cotação por Tema | Aprendizagens essenciais**

Tema	Aprendizagens essenciais	Cotação (em pontos)
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	<p>Práticas seguras de instalação, atualização, configuração e utilização de ferramentas digitais;</p> <p>Comportamentos que visam a proteção da privacidade;</p> <p>Utilização de ferramentas digitais de forma segura;</p> <p>Práticas seguras de utilização das ferramentas digitais e na navegação na Internet; ler, compreender e identificar mensagens manipuladas ou falsas;</p> <p>Riscos do uso inapropriado de imagens, de sons e de vídeos;</p> <p>Respeito as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo.</p>	20
Investigar e pesquisar	<p>Recolha de dados ou informações pertinentes através da formulação de questões adequadas;</p> <p>Definição de palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções de pesquisa;</p> <p>Utilização do computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e de pesquisa;</p> <p>Funcionalidades de ferramentas que facilitam o processo de investigação e pesquisa online;</p> <p>Pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes de acordo com o tema a desenvolver;</p> <p>Análise crítica da qualidade da informação;</p> <p>Organização e gestão da informação em dispositivos digitais.</p>	10
Comunicar e Colaborar	<p>Meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração;</p> <p>Soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona;</p> <p>Meios digitais de comunicação e colaboração.</p>	20
Criar e Inovar	<p>Aplicações digitais de representação de dados e estatística;</p> <p>Conceitos de “Internet das coisas” e outras</p>	50

	<p>tecnologias emergentes (por exemplo: realidade virtual, realidade aumentada e inteligência artificial);</p> <p>Formas de interação com os dispositivos digitais;</p> <p>Conceitos de programação para dispositivos móveis;</p> <p>Produção, teste e validação de aplicações para dispositivos móveis.</p>	
--	--	--

### Quadro 2-Tipologia, número de itens e cotação

Tipologia de itens		Número de itens	Cotação por item (em pontos)
Itens de seleção	Escolha Múltipla	5-6	1 a 2
	Verdadeiro /Falso	5-6	1 a 2
	Associação/Correspondência	5-6	1 a 2
Itens de Construção	Resposta Curta Preenchimento de espaços	1-2	5 a 10
Itens de resolução prática no computador	A cada nível de desempenho e a cada etapa corresponde uma dada pontuação.	10	1 a 2

### 3. Critérios gerais de classificação da prova

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos apresentados para cada item.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

Se o examinando responder a um mesmo item mais do que uma vez, não eliminando inequivocamente a(s) resposta(s) que não deseja que seja(m) classificada(s), deve ser considerada apenas a resposta que surgir em primeiro lugar.

- Itens de seleção

Nos itens de seleção, a cotação do item só é atribuída às respostas integralmente corretas. Todas as outras respostas são classificadas com zero pontos. Podem ser atribuídas pontuações a respostas parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos.

- Itens de construção

Nos itens de preenchimento de espaços e nos de resposta curta, a cotação do item só é atribuída às respostas totalmente corretas. Podem ser atribuídas pontuações a respostas parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos.

- Itens de resolução práticos no computador

Os critérios de classificação apresentam-se organizados por níveis de desempenho ou por etapas. A cada nível de desempenho e a cada etapa corresponde uma dada pontuação.

A versão integral dos critérios gerais de classificação será publicada antes da realização da prova, em simultâneo com as instruções de realização.

#### 4. Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.

#### 5. Material autorizado

O aluno deve ser portador de:

- caneta ou esferográfica de tinta indelével azul ou preta. Não é permitido o uso de corretor;
- acesso a computador da sala de informática, com disponibilidade de internet e software de escritório tipo processamento de texto, criação de apresentações e ambiente de programação;